



دبرني

نطاقك ودوسيتك لياك بيتك
www.Dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني

الثراء في الحاسوب

الأسئلة الموضوعية لمبحث (علوم الحاسوب)

(2020 / 2019)

إعداد : انس بيلوني

وحدة (أنظمة العد)

دبرني
www.dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني

(1) نظام العد الذي يستخدم ثمانية رموز هو :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني

ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

(2) أكثر أنظمة العد استعمالاً :

أ- النظام العشري ب- النظام الثماني ج- النظام السادس عشر د- النظام الثنائي

(3) يتم كتابة أوزان خانات العدد في النظام العشري بواسطة:

أ- قوى الأساس 10 ب- قوى الأساس 2 ج- قوى الأساس 8 د- قوى الأساس 16

(4) ترتيب العدد 6 في العدد $10_{(624)}$ هو:

أ- 5 ب- 1 ج- 6 د- 2

(5) ترتيب العدد 7 في $10_{(27342)}$ هو:

أ- 3 ب- 4 ج- 2 د- 1

(6) قيمة العدد 2 في $10_{(723)}$ هي:

أ- 2 ب- 20 ج- 200 د- 223

(7) قيمة العدد 4 في $10_{(24261)}$ هي:

أ- 4000 ب- 3 ج- 4 د- 4261

(8) أحد الآتية يعتبر مثلاً على رقم :

أ- 4 ب- 14 ج- 195 د- 12

(9) النظام الأفضل لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب:

أ- النظام الثنائي ب- النظام العشري ج- النظام الثماني د- النظام السادس عشر

(10) يرمز للدائرة المفتوحة بالرمز:

أ- 1 ب- 3 ج- 0 د- 2

(11) يسمى الرمز (0، 1) في النظام الثنائي بـ :

أ- Byte ب- Bit ج- KB د- MB

(12) الرمز المقابل ل $16_{(A)}$ في النظام العشري:

أ- $1010_{(10)}$ ب- $11_{(10)}$ ج- $11_{(11)}$ د- $1101_{(11)}$

(13) النظام الذي صمم للتسهيل على المبرمجين استخدام الحاسوب:

أ- النظام الثماني ب- النظام الثنائي ج- النظام السادس عشر د- أ+ج

(14) قيمة العدد $2_{(110110)}$ في النظام العشري هي:

أ- $66_{(8)}$ ب- $1011_{(10)}$ ج- $45_{(10)}$ د- $48_{(10)}$

15) قيمة العدد $(321)_8$ في النظام العشري:



دبرني
نطاقك ودوسيتك لياك بيتك
www.Dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني

أ- $(109)_{10}$ ب- $(11010001)_{10}$ ج- $(209)_{10}$ د- $(1101)_{10}$

16) قيمة العدد $(A2)_{16}$ $(\leftarrow)_{10}$

أ- $(162)_{10}$ ب- $(102)_{10}$ ج- $(18)_{10}$ د- $(12)_{10}$

17) قيمة العدد $(1110101)_2$ في النظام الثماني:

أ- $(117)_8$ ب- $(165)_8$ ج- $(73)_8$ د- $(721)_8$

18) قيمة العدد $(1110101)_2$ في النظام السادس عشر:

أ- $(165)_{16}$ ب- $(75)_{16}$ ج- $(321)_{16}$ د- $(77)_{16}$

19) قيمة العدد $(37)_8$ $(\leftarrow)_{10}$

أ- 115 ب- 37 ج- 31 د- 1F

20) أحد العبارات الآتية صحيح

أ- $(10011)_2 > (231)_8$ ب- $(123)_{10} < (A3)_{16}$

ج- $(AB)_{10} = (171)_{10}$ د- $(142)_8 < (1100010)_2$

21) ناتج جمع $(11011)_2$ مع $(1011)_2$:

أ- $(101110)_2$ ب- $(100111)_2$ ج- $(10110)_2$ د- $(100110)_2$

22) ناتج طرح $(11011)_2$ من $(11100)_2$

أ- $(10)_2$ ب- $(1)_2$ ج- $(11)_2$ د- لا شيء مما ذكر

23) ناتج $(101)_2 \times (11)_2$

أ- $(10011)_2$ ب- $(15)_{10}$ ج- $(A)_{16}$ د- $(72)_8$

24) $(101)_2 + (1011)_2$

أ- $(110110)_2$ ب- $(16)_{10}$ ج- $(11)_{16}$ د- $(23)_8$

25) أحد الآتية صحيح فيما يتعلق بالتحويل للنظام العشري:

أ- عند التحويل للنظام العشري نقسم على 10

ب- نتوقف عن القسمة عندما يكون باقي القسمة يساوي صفر

ج- العدد الناتج يتكون من بواقي القسمة مرتبة من اليمين لليسار

د- العدد الناتج يتكون من نواتج عملية القسمة مرتبة من اليمين لليسار.

26) أي من الأعداد الآتية خاطيء:

أ- $(A2)_{16}$ ب- $(921)_{10}$ ج- (1001) د- $(82)_8$



دبرني

نطاقك ودونيك لياك بيك

www.Dabrni.com

تابعنا على الفيسبوك | دبرني

- (1) النظام الذي اكتشفه البابليون هو النظام العشري
- (2) أكثر أنظمة العد استعمالاً هو النظام العشري
- (3) يعتبر العدد (1001) مثلاً على عدد في النظام العشري
- (4) عدد رموز النظام السادس عشر هي 15 .
- (5) الرمز المقابل للعدد $10(12)$ في النظام السادس عشر هو $16(C)$
- (6) ناتج جمع $2(101)$ و $2(110)$ هو $10(11)$
- (7) للتحويل من الأنظمة المختلفة للنظام العشري نقسم على أساس النظام المراد التحويل منه
- (8) قيمة العدد $8(24)$ في النظام السادس عشر هي $16(14)$
- (9) يتكون النظام العددي من مجموعة من الرموز المرتبطة مع بعضها البعض لتشكيل الأرقام ذات المعاني الواضحة والاستخدامات المتعددة
- (10) ناتج $2(110) \times 10(4)$ هو $2(11000)$
- (11) يعتبر (14) مثلاً على العدد
- (12) النظام الأكثر استعمالاً لتمثيل الدارات الكهربائية داخل الحاسوب هو النظام العشري
- (13) عند طرح العدد $10(8)$ من $2(1010)$ فإن ناتج هو $16(2)$
- (14) يعتبر العدد $8(82)$ مثلاً على عدد في النظام الثماني

وحدة (الذكاء الاصطناعي)

نطاقك ودوسيتك لياك بيتك
www.Dabni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني

1) علم من علوم الحاسوب يختص بتصميم و تمثيل وبرمجة نماذج حاسوبية في مجالات الحياة المختلفة تحاكي في عملها طريقة تفكير الانسان وردود افعاله .

أ- الذكاء الاصطناعي ب- الانظمة الخبيرة ج- الروبوت د- الجبر البولي

2) احد الاتية لا يعتبر من المنهجيات التي يقوم عليها الذكاء الاصطناعي:

أ- التفكير كالإنسان ب- التصرف كالإنسان ج- التصرف منطقياً د- التعلم كالإنسان

3) العالم الذي صمم اختبار تورينغ عام 1950 هو:

أ- يوجين غوستمان ب- الان تورينغ ج- جورج بول د- روبوتا

4) حتى يجتاز البرنامج الحاسوبي اختبار تورينغ يجب ان تكون نسبة المحكمين الذين لم يستطيعوا التمييز أن من يقوم بالاجابة هو برنامج ام انسان على الأقل هي

أ- 10% ب- 70% ج- 30% د- 40%

5) أحد الآتية يعتبر من لغات الذكاء الاصطناعي:

أ- لغة البرمجة لسب (Lisp) ب- لغة البرمجة باي لوغ (Pilog)

ج- لغة البرمجة ++C د- لغة البرمجة ASP

6) تنظيم المعرفة وترميزها وتخزينها في الذاكرة هو:

أ- التمثيل الرمزي ب- تمثل المعرفة ج- التخطيط د- القدرة على التعلم

7) صاحب كتاب معرفة الحيل الهندسية والذي صمم الساعات المائية

أ- جورج بول ب- الجزري ج- ناسا د- يوجين غوستمان

8) احد الآتية تعتبر من صفات الروبوت :

أ- الاستشعار ب- التخطيط والمعالجة ج- الاستجابة وردة الفعل د- جميع ما ذكر

9) الصفة التي تمثل مدخلات الروبوت:

أ- الاستشعار ب- التخطيط والمعالجة ج- ردة الفعل د- الاستجابة

10) الجزء الذي يحتوي على مفاصل صناعية عند الحركة هو:

أ- الذراع الميكانيكية ب- المتحكم ج- المستجيب النهائي د- الحساسات

11) الجزء الذي يسمى بـ (دماغ الروبوت):

أ- الذراع الميكانيكية ب- المستجيب النهائي ج- المتحكم د- الحساسات

12) الجزء النهائي في الروبوت والذي ينفذ المهمة:

أ- الذراع الميكانيكية ب- المستجيب النهائي ج- المتحكم د- المشغل الميكانيكي

13) الجزء الذي يعتمد تصميمه على طبيعة المهمة التي يقوم بها:

أ- المستجيب النهائي ب- المتحكم ج- المشغل الميكانيكي د- الحساسات

14) الءزاء المسمى بءعضلاء الروبوء والمساءول عن الءركة والءذي ءول الأوامر إلى ءركة ءيزياءية هو:

أ- الءساساء ب- ذراع الروبوء ء- المسءءبب الءءائي ء- المشءل الميكانيءي

15) الءساس الءذي يستشعر شءة الضوء المنءكس من الأجسام:

أ- ءساس المسافة ب- ءساس الصوت ء- ءساس الضوء ء- ءساس اللمس

16) الءزاء الءذي وظيفءه ءشبه وظيفءة الءواس الءمسة في الءسان:

أ- الءساساء ب- الذراع الميكانيءية ء- المشءل الميكانيءي ء- ذراع الروبوء

17) الروبوء الءذي يستءءم في مكافءة الءرائء:

أ- الروبوء الصناءيب- الروبوء الطبي ء- الروبوء الءلءيمي ء- الروبوء في المءال الأءمي

18) أءء الآءية يعءبر مءالاً على اسءءءاءاء الروبوء الصناءي:

أ- مساءءة ذوء الاءءباءاء الءاصة ب- الطلاء بالءء الءراري في المصاءع

ء- ابءال مفعول الالءام ء- المركباء الفضائية

19) الروبوء الءذي ءوضع قاءءءه على أرضية ءابءة ءقوم الذراع بأءاء المهمة المءلوبة:

أ- الروبو ذو العءلاء ب- الروبوء الءابءء- الروبوء ذو الأرجل ء- الروبوء على هيئة إنسان

20) أءء الآءية لا يعءبر من أنواع الروبوء الءوال/ المءءل:

أ- الروبوء الءابء ب- الروبوء السباء ء- الروبوء ذو العءلاءء- الروبوء ذو الأرجل

21) ءصيلة المءلومااء والءبراء البشرية ءءي ءءمع في عقول الأفراد عن طريق الءبرة :

أ- المءرفءب- النءام الءبير ء- الروبوء ء- الذكاء الاصءناعي

22) النءام الءبير المسءءم لءءءءء مواء الءفر للءءقب عن المءاءن:

أ- ءيزاين أءفايزر ب- باء ء- ءينءرال ء- بروسبءءر

23) يستءءم النءام الءبير لءءان في:

أ- اعطاء نصاءء لءماء الآثار في فءص الأءواء الءبرية.

ب- ءءءم نصاءء لءقسيم رقاءء المءالء

ء- ءشءص الأمراض

ء- ءءءء مءونات المركباء الكيمياءية

24) من أنواع المشءلاء الءي ءءاء إلى النءم الءبيرة :

أ- الءشءص ب- الءءطيط ء- الءنبؤ ء- ءمع ما ذكر

25) فئات المشءلاء الءي ءهم بالنشرة الءوية لءلاءة أيام :

أ- الءصميم ب- الءشءص ء- الءفسير ء- الءنبؤ

26) من مءونات الأنءمة الءبيرة والءي ءوم بالءء في قاءءة المءرفة لءل المسألة :

أ- قاءءة المءرفة ب- ذاكرة العمل ء- مءرك الاسءلال ء- واءة المسءءم

(27) وسيلة التفاعل بين المستخدم والنظام الخبير:

د- ذاكرة العمل

ج- محرك الاستدلال

أ- قاعدة المعرفة ب- واجهة المستخدم

(28) يتم التعبير عن المشكلة باستخدام:

أ- خوارزميات البحث ب- التشفير ج- الذكاء الاصطناعي د- شجرة البحث

(29) جميع الحالات الممكنة لحل المشكلة تسمى بـ:

أ- المسار ب- فضاء البحث ج- النقطة د- النقطة الهدف

(30) النقطة التي تمثل الحالة الابتدائية للمشكلة والتي نبدأ البحث منها تسمى:

أ- جذر الشجرة ب- النقطة الهدف ج- النقطة الميتة د- المسار

(31) النقاط التي لا تتفرغ منها نقاط أخرى:

أ- الابناء ب- الأب ج- النقطة الميتة د- المسار

(32) النقطة المراد الوصول إليها هي:

أ- المسار ب- الأب ج- النقطة الهدف د- جميع ما ذكر

(33) خوارزمية البحث التي تأخذ أقصر مسار هي:

أ- خوارزمية البحث في العمق أولاً ب- خوارزمية البحث في العرض أولاً

ج- الخوارزمية الحدسية د- خوارزمية البحث من اليسار أولاً

(34) الخوارزمية التي تفحص النقاط في مستوى ثم تنتقل للمستوى الذي يليه:

أ- خوارزمية البحث في العمق أولاً ب- خوارزمية البحث في العرض أولاً

ج- الخوارزمية الحدسية د- خوارزمية البحث في اليسار أولاً



1) يستطيع البرنامج اجتياز اختبار تورينغ إذا لم يستطع 30% تمييز أن من يقوم بالإجابة إنسان أم

برنامج

2) اجتاز برنامج يوجين غوستمان اختبار تورينغ لأنه استطاع أن يخدع 33%

من محاوريه

()

3) تعتبر لغة C++ من اللغات الخاصة بالذكاء الاصطناعي

()

4) التمثيل الرمزي للمعرفة هو تنظيمها وترميزها وتخزينها إلى ما هو موجود في

الذاكرة

()

5) ظهر الجيل الجديد من الروبوتات التي تشبه في تصميمها جسم الانسان في القرن

التاسع عشر

()

6) استشعار حرارة الاجسام تمثل المدخلات في الروبوت

()

7) يحتوي المستجيب النهائي على مفاصل لتسهيل الحركة

()

8) يسمى المتحكم بدماع الروبوت

()

9) يستخدم حساس الضوء لاستشعار بشدة الصوت

()

10) يستخدم الروبوت التعليمي في إجراء العمليات الجراحية

()

11) ينتقل الروبوت الثابت في مساحة محددة

()

12) يمتلك الروبوت الجوال جزءاً يساعده على الحركة

()

13) من فوائد الروبوت في الصناعة أنه يقلل البطالة

()

14) يستطيع الروبوت العمل لفترات أطول من الانسان

()

15) يساعد الروبوت على تقليل المساحة في المصانع بسبب صغر حجمه

()

16) تتميز قاعدة البيانات بالمرونة

()

17) يستخدم النظام الخبير (باف) لتحديد مكونات المركبات الكيميائية

()

18) من فئات المشكلات التي يقوم النظام الخبير بمعالجتها "التخطيط"

()

19) يستخدم النظام الخبير لحل المشكلات التي تحتاج إلى تنبؤ مثل (التنبؤ بالأسعار والأسهم)

()

20) يتعامل الشخص الخبير مع النظام الخبير من خلال واجهة المستخدم

()

21) يقوم محرك الاستدلال بالبحث في قاعدة المعرفة لحل المشكلة

()

22) وجود خيار لا اعرف يدل على صعوبة تعامل النظام مع الاجابات الغامضة

()

23) تسمى النقطة المراد الوصول إليها بالنقطة الميتة

()

24) تعطي خوارزمية البحث في العمق أولاً أقصر مسار

()

25) يكون لدى خوارزمية البحث معلومات مسبقة عن المشكلة

()



نصيبك ودوسيلك باب بيتك
www.Dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني

- (26) الشيء الوحيد الذي تقوم به الخوارزميات هو التمييز بين النقطة الهدف وغير الهدف ()
- (27) خوارزمية العرض أولاً تفحص مستوى ثم تنتقل للمستوى الذي يليه ()
- (28) الخوارزمية الحدسية تعطي أقصر مسار ()
- (29) دائماً تكون النقطة الهدف إحدى النقاط الميتة ()
- (30) عند الوصول إلى نقطة ميتة غير الهدف في خوارزمية البحث في العمق أولاً نعود إلى اقرب تفرع ()
- (31) تفحص النقاط جميعها في خوارزمية البحث في العمق أولاً ()
- (32) يمكن أن تحتوي شجرة البحث على أكثر من نقطة هدف ()
- (33) عند البحث عن النقطة الهدف في خوارزمية البحث في العمق أولاً يمكننا الوصول لأكثر من نقطة هدف ()
- (34) تعد خوارزميات البحث من طرق حل المشكلات في الذكاء الاصطناعي ()
- (35) النقطة الميتة هي النقطة الهدف ()
- (36) الحالة الابتدائية للمشكلة تمثل جذر الشجرة ()
- (37) النظام الخبير غير معرض للنسيان مثل الانسان ()
- (38) من محددات النظام الخبير أنه لا يستطيع التجاوب مع المواقف غير الاعتيادية ()
- (39) يستخدم النظام الخبير لحل المشكلات في جميع الجوانب المختلفة ()
- (40) تستخدم خوارزمية البحث لحل المشكلات التي لا تحتاج إلى حدس ()
- (41) تستخدم شجرة البحث للتعبير عن المشكلة ()
- (42) تسمى نقطة الموجودة أعلى شجرة البحث بالنقطة الميتة ()

وحدة (البوابات المنطقية)

دبرني

د- لا شيء مما ذكر
www.Dabrni.com

تابعنا على الفيسبوك | دبرني

(1) تتكون الدوائر المنطقية من مجموعة :

- أ- دارات منطقية ب- بوابات منطقية ج- عمليات حسابية د- لا شيء مما ذكر
- (2) جملة خبرية يكون ناتجها أما صواب (1) أو خطأ (0) وتكتب باستخدام عمليات المقارنة :
- أ- التعبير العلائقي ب- المعامل المنطقي ج- العبارة المنطقية المركبة د- البوابة المنطقية

(3) يستخدم المعامل المنطقي للربط بين:

أ- تعبيرين حسابيين أو أكثر

ب- تعبيرين علائقيين أو أكثر

ج- تعبير حسابي وتعبير علائقي

د- جميع ما ذكر

(4) احد الآتية يعتبر من البوابات المنطقية المشتقة :

أ- AND ب- OR ج- NOR د- NOT

(5) أحد البوابات الآتية لها مدخل واحد ومخرج واحد:

أ- NOT ب- OR ج- NAND د- NOR

(6) البوابة التي تعطي ناتجاً صائباً عندما يكون أحد المدخلات صائباً :

أ- NOR ب- AND ج- NAND د- OR

(7) البوابة التي تعطي ناتجاً خاطئاً فقط عندما تكون كل المدخلات صائبة :

أ- NOR ب- NOT ج- OR د- NAND

(8) البوابة التي تسمى بالعاكس (INVERTOR)

أ- NOR ب- NOT ج- AND د- NAND

(9) عدد احتمالات جدول الحقيقة العبارة (A AND B OR C AND NOT D) هو:

أ- 4 ب- 2 ج- 8 د- 16

(10) الدارة الكهربائية الموصلة مفاتيحها جميعاً على التوالي تمثل البوابة:

أ- AND ب- OR ج- NAND د- NOR

(11) البوابة التي تعطي مخرجاً قيمته (1) إذا كان احد المدخلين (1) هي:

أ- NOR ب- NAND ج- OR د- AND

(12) أي من البوابات الآتية ستنفذ أولاً في العبارة : (A OR B AND C) :

أ- AND ب- OR ج- NOT د- الأقواس

(13) الكتاب الأول في الجبر البولي الذي قدمه العالم جورج بول هو:

أ- التحليل الرياضي للمنطق ب- دراسة في قوانين التفكير ج- التحليل المركب د- كتاب الجبر البولي

14) يسمى المتغير الذي قيمته تكون ما صواب أو خطأ بـ :

أ- المعامل المنطقي ب- المتغير المنطقيج- الثابت المنطقي د- المتغير العشوائي

15) أحد العمليات الجبرية المنطقية الآتية يطلق عليها اسم المتممة هي:

أ- * ب- + ج- - د- /



نطاقك ودوسيتك لياك بيك
www.Dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني



دبرني
نطاقك ودوسيتك لياك بيتك
www.Dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني

- (1) تحتوي البوابة المنطقية على مدخل أو أكثر وتعطي مخرجاً أو أكثر ()
- (2) يعتبر المعامل $=$ من أحد معاملات المنطق ()
- (3) تتكون العبارة المنطقية المركبة من تعبيرين علائقيين أو أكثر تربط بينها معاملات المنطق ()
- (4) تعتبر البوابة AND أحد البوابات الأساسية وهي عكس NAND ()
- (5) جميع البوابات الأساسية لها مدخلين ومخرج ()
- (6) ناتج العبارة المنطقية $1 \text{ OR } 0$ AND 1 هي صواب (1). ()
- (7) عند تمثيل العبارات المنطقية باستخدام البوابات المنطقية يجب اتباع الأولويات ()
- (8) توصيل المفاتيح في الدارة الكهربائية على التوازي يمثل البوابة OR ()
- (9) البوابة NOR هي عكس بوابة OR ()
- (10) تكون الأولوية الأولى في العبارة NOT A NOR B للبوابة NOR ()
- (11) في حال وجود أكثر من NAND في العبارة تصبح الأولوية من اليمين لليسار ()
- (12) يعطي NOR ناتجاً خاطئاً عندما يكون أحد المدخلات (1) أو كلاهما (1) ()
- (13) يسمى المتغير الذي تعين له قيمة (125) بالمتغير المنطقي ()
- (14) تحتوي العبارة الجبرية المنطقية على ثوابت منطقية (Y, X) أو متغيرات منطقية (0,1) يجمع بينهما عمليات منطقية ()
- (15) ناتج العبارة $0 + 1 + 1 + 0$ هو (1) ()
- (16) تحتوي البوابة AND على دائرة صغيرة في نهايتها بسبب وجود NOT ()
- (17) تسمى البوابة المنطقية NOT بالعاكس INVERTOR ()
- (18) البوابات المنطقية المشتقة تم اشتقاقها من البوابات المنطقية الأساسية ()

وحدة (أمن المعلومات)

نطاقك ودوسيتك لياك بيتك
www.Dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني

- 1- العلم الذي يعمل على حماية المعلومات والمعدات المستخدمة في تخزينها ومعالجتها ونقلها من السرقة أو التطفل أو من الكوارث الطبيعية وغيرها من المخاطر هو:
 - (أ) أمن المعلومات (ب) أمن الانترنت (ج) الهندسة الاجتماعية (د) التشفير
- 2- أحد الآتية لا يعتبر من خصائص أمن المعلومات:
 - (أ) السلامة (ب) توافر المعلومات (ج) السرية (د) الموثوقية
- 3- الخاصية التي تهتم بجعل المعلومات متاحة للأفراد هي:
 - (أ) السلامة (ب) توافر المعلومات (ج) السرية (د) الموثوقية
- 4- سلامة المعلومات تعني حماية الرسائل أو المعلومات والتأكد من أنها لم تتعرض لعملية تعديل حيث أن التعديل يكون بـ:
 - (أ) الإضافة (ب) الاستبدال (ج) الحذف (د) جميع ما ذكر
- 5- أحد الآتية يعتبر من الأسباب الطبيعية للتهديدات:
 - (أ) حدوث حريق (ب) انقطاع التيار الكهربائي (ج) كتابة بريد إلكتروني خاطئ (د) أ+ب
- 6- يعتبر الهجوم الإلكتروني من الهجمات:
 - (أ) الموجهة لجهاز معين في مكان معين (ب) موجهة لجهاز معين في أي مكان (ج) غير موجهة لجهاز معين (د) غير المتعمدة
- 7- أحد الآتية لا يعتبر من عوامل نجاح الهجوم الإلكتروني:
 - (أ) الدافع (ب) الطريقة (ج) إمكانية التعديل (د) فرصة النجاح
- 8- أحد الآتية لا يعتبر من دوافع الأفراد لتنفيذ الهجوم الإلكتروني:
 - (أ) الحصول على المال (ب) الاضرار بالآخرين (ج) اثبات القدرات التقنية (د) المزاح
- 9- أحد الاعتداءات الآتية يحدث من خلاله الإخلال بسرية وسلامة المعلومات:
 - (أ) التنصت (ب) التعديل على المحتوى (ج) الإيقاف (د) الهجوم المزور أو المفبرك
- 10- يطلق عل نقاط الضعف في النظام:
 - (أ) الثغرات (ب) التهديدات (ج) التنصت (د) الإيقاف
- 11- أحد الآتية لا يعتبر من ضوابط تقليل مخاطر أمن المعلومات:
 - (أ) الضوابط المادية (ب) الضوابط الإدارية (ج) الضوابط الفنية (د) الضوابط التقنية
- 12- تعتبر الإجراءات والقوانين المتفق عليها مثل براءة الاختراع من:
 - (أ) الضوابط المادية (ب) الضوابط المادية (ج) الضوابط الفنية (د) الضوابط التقنية

13- أحد الآتية تعتبر من الجوانب التي تشتمل عليها البيئة المحيطة في الهندسة الاجتماعية:

(أ) مسابرة الركب (ب) انتحال الشخصية (ج) مكان العمل (د) الاقتناع

14- برنامج ينقل المستخدم إلى صفحة (الويب) الذي يريد بها بمجرد كتابة العنوان والضغط على زر الذهاب:

(أ) البريد الإلكتروني (ب) متصفح الانترنت (ج) متصفح الحاسوب (د) المتصفح الإلكتروني

15- أحد الآتية يعتبر من الاعتداءات الإلكترونية على المواقع الإلكترونية:

(أ) الاعتداء على متصفح الانترنت (ب) الاعتداء على البريد الإلكتروني

(ج) الاعتداء على جهاز الحاسوب (د) أ+ب

16 - يعتبر توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريد بها من :

(أ) الاعتداءات الإلكترونية على متصفح الانترنت (ب) الاعتداء على البريد الإلكتروني

(ج) الاعتداء على جهاز الحاسوب (د) جميع ما ذكر

17- يسمى العنوان الرقمي الخاص بكل جهاز:

(أ) IP Address (ب) NAC Address

(ج) EP Address (د) PI Address

18- يتكون IP4 من:

(أ) 36 خانة ثنائية تتوزع على 4 مقاطع (ب) 32 خانة ثنائية موزعة على 6 مقاطع

(ج) 32 خانة ثنائية موزعة على 4 مقاطع (د) 36 خانة ثنائية موزعة على 6 مقاطع

19- أحد الآتية يعتبر مثلاً صحيحاً على IP4 :

(أ) 255.124.1 (ب) 255.1.1.9

(ج) 260.120.1.4 (د) 124.271.20.2

20- بسبب التطور الهائل في أعداد مستخدمي الانترنت ظهر ما يسمى بـ:

(أ) IPV8 (ب) IPV4

(ج) IPV2 (د) IPV6

21- أحد الآتية يعتبر مثلاً على جهاز وسيت:

(أ) الموجه (Router) (ب) المكرر (Repeater)

(ج) الجدار الناري (Firewall) (د) أ+ج

22- يتم تخصيص عنوان رقمي خارجي لكل جهاز داخلي بحيث لا يتغير في:

(أ) النمط الثابت للتحويل (ب) النمط المتغير للتحويل

(ج) النمط السريع للتحويل (د) أ+ب

23- أحد الآتية لا يعتبر من عناصر التشفير:

(أ) خوارزمية التشفير

(ج) النص الأصلي

(ب) المرسل والمستقبل

(د) نص الشيفرة

24- تسمى سلسلة الرموز المستخدمة في خوارزمية التشفير بـ:

(أ) خوارزمية التشفير

(ج) مفتاح التشفير

(ب) النص الأصلي

(د) نص الشيفرة

25- أحد الآتية لا يعتبر من معايير تصنيف خوارزميات التشفير:

(أ) حسب العملية المستخدمة في التشفير

(ج) حسب كمية المعلومات المرسل

(ب) حسب المفتاح المستخدم

(د) حسب عنوان الجهاز

26- نوع التشفير الذي يتم من خلاله استبدال الأخرى بأحرف أخرى أو مقطع بمقطع هو:

(أ) التشفير بالتبديل

(ج) شيفرة المفتاح الخاص

(ب) التشفير بالتعويض

(د) شيفرة الكتل

27- تعتبر خوارزمية الخط المتعرج مثلاً على:

(أ) خوارزمية التدفق

(ج) خوارزمية التبديل

(ب) خوارزمية الكتل

(د) خوارزمية التعويض

28- مفتاح التشفير في خوارزمية الخط المتعرج هو:

(أ) عدد الأسطر

(ج) عدد الحروف

(ب) عدد الأعمدة

(د) أ+ب

29- في خوارزمية الخط المتعرج عند تشفير النص الأصلي فإنه يكتب داخل الجدول:

(أ) بشكل أفقي

(ج) بشكل قطري

(ب) بشكل عمودي

(د) بشكل دائرة

30- أحد الآتية يطلق عليه اسم الخوارزميات التناظرية:

(أ) خوارزميات المفتاح العام

(ج) خوارزميات الكتل

(ب) خوارزميات التدفق

(د) خوارزميات المفتاح الخاص

31- يطلق على خوارزمية المفتاح العام اسم:

(أ) المفتاح السري

(ج) الخوارزميات التناظرية

(ب) الخوارزميات اللاتناظرية

(د) أ+ج



دبرني
نطاقك ودوسيتك لياك بيتك
www.Dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني



دبرني
نطاقك، ودوسيتك، لياك بيتك
www.Dabrni.com
تابعنا على الفيسبوك | دبرني

32- الشيفرة التي تقسم الرسالة إلى مجموعة أجزاء ويشفر كل منها على حدة:

- (أ) شيفرة الإزاحة
(ب) شيفرة التبدل
(ج) شيفرة المفتاح الخاص
(د) شيفرة التدفق

33- يتم تقييم الرسالة إلى أحجام كبيرة وتشفيرها في:

- (أ) شيفرة الإزاحة
(ب) شيفرة التدفق
(ج) شيفرة الكتلة
(د) شيفرة التبدل

صح/خطأ

- (1) تعتبر المعلومات العسكرية من المعلومات السرية (✓).
- (2) يعتبر مصطلح السلامة من المصطلحات المرادفة لمفهوم الأمن والخصوصية (×).
- (3) لا فائدة من المعلومات إذا لم يستطع الأشخاص المخولون من الوصول إليها (✓).
- (4) تعتبر الحرائق من الأسباب الطبيعية للتهديدات (✓).
- (5) يعتبر الخطأ في إدخال البيانات من التهديدات البشرية المتعمدة (×).
- (6) يكون الهجوم الإلكتروني عادة غير موجه لجهاز معين (×).
- (7) يعتمد نجاح الهجوم الإلكتروني على الدافع والطريقة فقط (×).
- (8) يهدف التنصت إلى الحصول على المعلومات السرية (✓).
- (9) يؤثر الهجوم المزور أو المفبرك على سرية وسلامة المعلومات (✓).
- (10) تسمى نقاط الضعف في النظام بالثغرات (✓).
- (11) وضعت الضوابط لتقليل المخاطر التي تتعرض لها المعلومات (✓).
- (12) يتم من خلال الضوابط الإدارية وضع الجدران وحراس الأمن (×).
- (13) يتم من خلال الضوابط التقنية حماية التقنيات المستخدمة سواء أكانت معدات أم برمجيات (✓).
- (14) يجب أن تعمل الضوابط المادية والإدارية والتقنية بشكل متكامل للحصول على أفضل النتائج (✓).
- (15) تعد الهندسة الاجتماعية من أنجح الوسائل لحماية المعلومات (×).
- (16) تتركز الهندسة الاجتماعية في مجالين هما (البيئة المحيطة والجانب النفسي) (✓).
- (17) يعتبر مكان العمل من مجالات الهندسة الاجتماعية في الجانب النفسي (×).
- (18) يعتبر الانترنت من أكثر الوسائل شيوعاً في الهندسة الاجتماعية (✓).
- (19) يقوم المعتدي بتقمص شخصية أخرى عند مسابقة الركب (×).
- (20) يعتبر توجيه المستخدم إلى صفحة أخرى غير الصفحة التي يريد من الاعتداءات الإلكترونية على البريد الإلكتروني (×).



- (21) يتكون العنوان الرقمي IP Address من 32 خانة ثنائية موزعة على 4 مقاطع (✓).
- (22) يتكون العنوان الرقمي IPV6 من 6 مقاطع (×).
- (23) ظهرت تقنية تحويل العناوين الرقمية NAT لحل مشكلة نقص العناوين الرقمية (✓).
- (24) يستخدم العنوان الداخلي في الشبكة للاستخدام الداخلي والخارجي (×).
- (25) يمكن أن يتكرر العنوان الداخلي في نفس الشبكة (×).
- (26) يمكن أن يتكرر العنوان الداخلي في أكثر من شبكة داخلية (✓).
- (27) يمكن أن يتكرر العنوان الخارجي في أكثر من شبكة (×).
- (28) يقوم الموجه (Router) بتحويل العنوان الرقمي الداخلي إلى الخارجي والعكس (✓).
- (29) يتم التواصل مع الجهاز الهدف في شبكة أخرى من خلال العنوان الخارجي (✓).
- (30) يتم التواصل مع الجهاز الهدف في الشبكة الداخلية من خلال العنوان الخارجي (×).
- (31) في النمط الثابت للتحويل تكون العناوين الخارجية لدى الجهاز الوسيط (×).
- (32) في النمط المتغير للتحويل تكون العناوين الخارجية لدى الجهاز الوسيط ولكنها غير كافية لعدد الأجهزة في الشبكة (✓).
- (33) يكون مفتاح التشفير مع المرسل فقط (×).
- (34) يهدف التشفير إلى الحفاظ على سرية المعلومات (✓).
- (35) يكون النص الأصلي قبل التشفير وبعد فك التشفير (✓).
- (36) تعتبر شيفرة الإزاحة مثلاً على خوارزميات التبديل (×).
- (37) مفتاح التشفير في خوارزمية الخط المتعرج هو عدد الأسطر (✓).
- (38) يطلق على خوارزمية المفتاح الخاص اسم خوارزمية المفتاح السري (✓).
- (39) في خوارزمية المفتاح الخاص يتم استخدام مفتاح تشفير للمرسل ومفتاح تشفير آخر للمستقبل (×).
- (40) في خوارزمية المفتاح العام يكون المفتاح العام معروفاً لدى المرسل والمستقبل (✓).
- (41) في خوارزمية المفتاح العام يتم تشفير الرسالة باستخدام المفتاح الخاص (✓).
- (42) تعتبر خوارزمية الكتل أبداً من خوارزمية التدفق مع أن كمية بياناتها أقل (×).